

# Sommario

*Introduzione* . . . . . v

## **PARTE I Prepararsi a creare Start Making!**

**BENVENUTI A START MAKING!** . . . . . **3**

## **PARTE II Le sessioni Start Making!**

**START MAKING! IL FLUSSO DELLE SESSIONI** . . . . . **19**

**SESSIONE 1:** Farlo accendere: Circuiti di carta . . . . . **35**

**SESSIONE 2:** Farlo cantare: Creazioni musicali  
che si possono programmare . . . . . **57**

**SESSIONE 3:** Dipingere con la luce:  
Bacchette che si illuminano e fotografie . . . . . **79**

**SESSIONE 4:** Dargli una forma: Forme 3D . . . . . **99**

**SESSIONE 5:** Cambiare il movimento: Robot artisti . . . . . **117**

**SESSIONE 6:** Cucire i circuiti: Tessuti elettronici . . . . . **135**

**SESSIONE 7:** L'Open Make finale: Progetti personalizzati . . . . . **155**

**SESSIONE 8:** Mostrare e condividere:  
Presentazione alla comunità . . . . . **167**

## PARTE III Continuare a creare

**INCORAGGIARE I GIOVANI A CONTINUARE A CREARE . . . . . 178**

### **ANCORA UNA PAROLA:**

**Messaggio per tutti i maker. . . . . 181**

*La comunità delle Clubhouse . . . . . 185*

*Gli autori . . . . . 189*

*Ringraziamenti. . . . . 192*

*Indice analitico. . . . . 193*