

Sommario

Prefazione	IX
Ringraziamenti	XIII
Download	XIV
Introduzione	XV
Capitolo 1 Struttura di una classe	1
Classi e loro componenti	1
Il metodo <i>main()</i>	7
Compilazione ed esecuzione dell'esempio	9
Il metodo <i>toString()</i>	12
I metodi <i>set</i>	13
Lettura di dati da tastiera	15
Relazione cliente o composizione	17
Esercizi	18
Capitolo 2 Gerarchie di classi	19
Ereditarietà	19
Gerarchia di figure piane	20
Le classi <i>Triangolo</i> , <i>Triangolo Rettangolo</i> e <i>Cerchio</i>	23
Array polimorfo di figure e iterazioni	28
Esercizi	31
Capitolo 3 Componenti grafiche	33
Finestre, pannelli, campi di edit, pulsanti	33
Un <i>main()</i> per creare la finestra	43
Classe polimorfa	44
Una finestra per l'array polimorfo	51
Esercizi	59
Capitolo 4 Pacchetti	61
Pacchetti e specificatori d'accesso per campi e metodi	61
Creazione di un pacchetto	62
Specificatori d'accesso per le classi	64
Creazione e uso di un pacchetto	64
Esercizi	70
Capitolo 5 Interfacce	71
Interfacce e classi astratte	71
Implementazione di un'interfaccia	73
Esercizi	78
Capitolo 6 Classi interne e anonime	79
Definizione di classi interne	79
Un ufficio cambi interno a una banca	80
Classi interne non statiche	83

Classi interne statiche	87
Un metodo che contiene una classe	89
Un blocco di codice che contiene una classe.....	91
Classi anonime	93
Esercizi.....	94
Capitolo 7 Tipi ricorrenti	95
<i>Object</i> , la classe di base per eccellenza	95
La classe <i>String</i>	104
La classe <i>StringBuffer</i>	105
La classe <i>StringBuilder</i>	107
La classe <i>StringTokenizer</i>	107
Espressioni regolari e stringhe	109
Le eccezioni	109
Tipi primitivi e classi wrapper	113
Esercizi.....	117
Capitolo 8 Collection	119
Architettura	119
Interfacce.....	120
Implementazioni	127
Algoritmi	129
Classe polimorfa con <i>ArrayList</i>	130
Esercizi.....	132
Capitolo 9 Stream e file	133
Stream	133
Stream binari	135
Stream di caratteri	140
Lettura con la classe <i>Scanner</i>	147
Output formattato	150
La classe <i>Console</i>	152
La classe <i>RandomAccessFile</i>	154
La classe <i>File</i>	156
Il pacchetto <i>java.nio</i>	158
Serializzazione	164
Serializzazione della classe polimorfa	167
Esercizi	177
Capitolo 10 Immagini e suoni.....	179
Caricare immagini con un'applicazione	179
Applet con immagini e suoni	193
File audio MP3	215
Esercizi	220
Capitolo 11 Thread	221
Thread e processi.....	221
Creazione di thread	223
Sincronizzazione	229
Esercizi.....	243

Capitolo 12 JDBC.....	245
Componenti e architettura.....	245
Istruzioni SQL.....	247
Accesso a dati e metadati.....	248
Scelta del database e impostazioni iniziali.....	249
Connessione e interazione col database.....	249
Interazione col modello mediante la tabella.....	261
Prepared statement.....	278
Stored procedure.....	280
Transazioni.....	281
Eccezioni e warning.....	282
Esercizi.....	284
Capitolo 13 Introduzione al networking.....	285
Protocolli di trasmissione tra client e server.....	285
URL.....	286
Socket.....	292
RMI.....	298
Verso Java Avanzato.....	304
Esercizi.....	307
Capitolo 14 Eclipse.....	309
Operazioni preliminari.....	309
Configurazione.....	312
Creazione di progetti.....	315
Esecuzione di un progetto.....	317
Creazione di un progetto da zero.....	318
Creazione e utilizzo di pacchetti.....	327
Esportazione di un'applicazione come file <i>JAR</i>	332
Importazione in un progetto di pacchetti esterni.....	336
Come creare un file <i>JAR</i> per un pacchetto.....	337
Come usare un pacchetto <i>JAR</i> da un progetto.....	339
Generazione della documentazione con <i>javadoc</i>	345
Collegamento con la documentazione standard.....	348
Esercizi.....	350
Capitolo 15 Un po' di number crunching.....	351
Elementi di calcolo matriciale.....	351
Sezioni coniche.....	362
Esercizi.....	374
Glossario.....	375
Riferimenti bibliografici.....	389
Indice analitico.....	391